

## Noms & surnoms

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Objets légendaires

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Renommée & Hauts Faits

Renommée

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Caractéristiques

Hargne

☐

Endurance

☐

Adresse

☐

Perception

☐

Intelligence

☐

Volonté

☐

Présence

☐

Bonus aux dégâts

☐

*Hargne /2 ; Hargne /4*

Toucher

☐

*(Adresse + Hargne) /2*

Viser

☐

*(Adresse + Perception) /2*

Magie

☐

*(\_\_\_\_\_ + Volonté) /2*

## Vocations

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### Dégâts encaissés

Aucun dégât

☐



1/2 Vie

☐



3/4 Vie

☐



Total de Vie

☐



Vie + Volonté

☐



## Art de la guerre

Pugilat

☐

Mêlée

☐

Tir

☐

VU VD

☐

☐

☐

☐

☐

VP

☐

☐

☐

☐

☐

## Qualités de réussite et d'échec

Marge	Bonus/Malus	Qualité/Gravité
0	0	marginal
1 à 3	1	faible
4 à 6	2	médiocre / banale
7 à 9	3	moyenne
10 à 12	4	bonne / grave
13 à 15	5	très bonne / très grave
16 à 18	6	excellente / effarante
19 à 21	7	exceptionnelle / atterante
22 à 24	8	extraordinaire / horrible
25 à 27	9	héroïque / abominable
28 +	10	légendaire / mythologique

## Description & historique

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Vertus

Honneur

☐

Loyauté

☐

Courage

☐

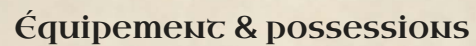
## Traits légendaires

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

## Domaines Thaumaturgiques

\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_





## historique détaillé

Ynn Pryddein : la Terre des Forts, un jeu de Hervé Bourgade – Posidonia Éditions – Feuille de personnage (c) 2020 Xyrop <<http://xyrop.com>> – Illustrations additionnelles pixabay.com – Reproduction et usage autorisés à des fins uniquement personnelles