

Noms & surnoms

Objets légendaires

Renommée & Hauts Faits

Renommée

Caractéristiques

Hargne	<input type="checkbox"/>
Endurance	<input type="checkbox"/>
Adresse	<input type="checkbox"/>
Perception	<input type="checkbox"/>
Intelligence	<input type="checkbox"/>
Volonté	<input type="checkbox"/>
Présence	<input type="checkbox"/>

Bonus aux dégâts	/
	Hargne /2 ; Hargne /4
Toucher	<input type="checkbox"/>
	(Adresse + Hargne) /2
Viser	<input type="checkbox"/>
	(Adresse + Perception) /2
Magie	<input type="checkbox"/>
	(____ + Volonté) /2

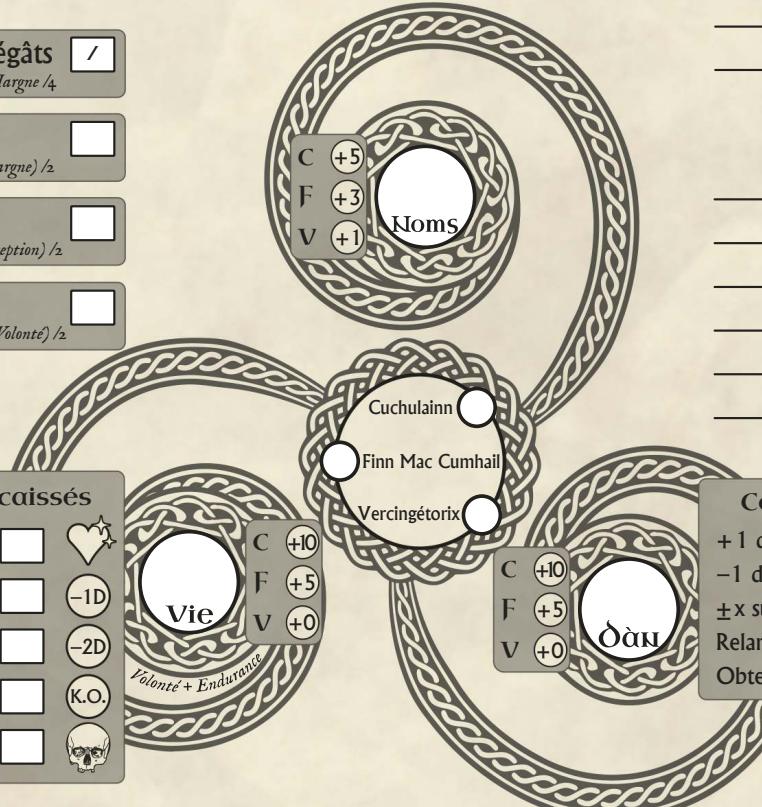
Vocations

Dégâts encaissés	
Aucun dégât	<input type="checkbox"/>
1/2 Vie	<input type="checkbox"/>
3/4 Vie	<input type="checkbox"/>
Total de Vie	<input type="checkbox"/>
Vie + Volonté	<input type="checkbox"/>

Arc de la guerre

Pugilat	<input type="checkbox"/>	Mêlée	<input type="checkbox"/>	Tir	<input type="checkbox"/>
VU	<input type="checkbox"/>	VD	<input type="checkbox"/>		
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>				

Qualités de réussite et d'échec		
Marge	Bonus/Malus	Qualité/Gravité
0	0	marginale
1 à 3	1	faible
4 à 6	2	médiocre / banale
7 à 9	3	moyenne
10 à 12	4	bonne / grave
13 à 15	5	très bonne / très grave
16 à 18	6	excellente / effarante
19 à 21	7	exceptionnelle / atterante
22 à 24	8	extraordinaire / horrible
25 à 27	9	héroïque / abominable
28 +	10	légendaire / mythologique



Coûts en Dàn	
+ 1 dé bonus	(2)
- 1 dé malus	(2)
± x sur un dé	(2x)
Relancer les dés	(5)
Obtenir une Triade	(7)

Vertus

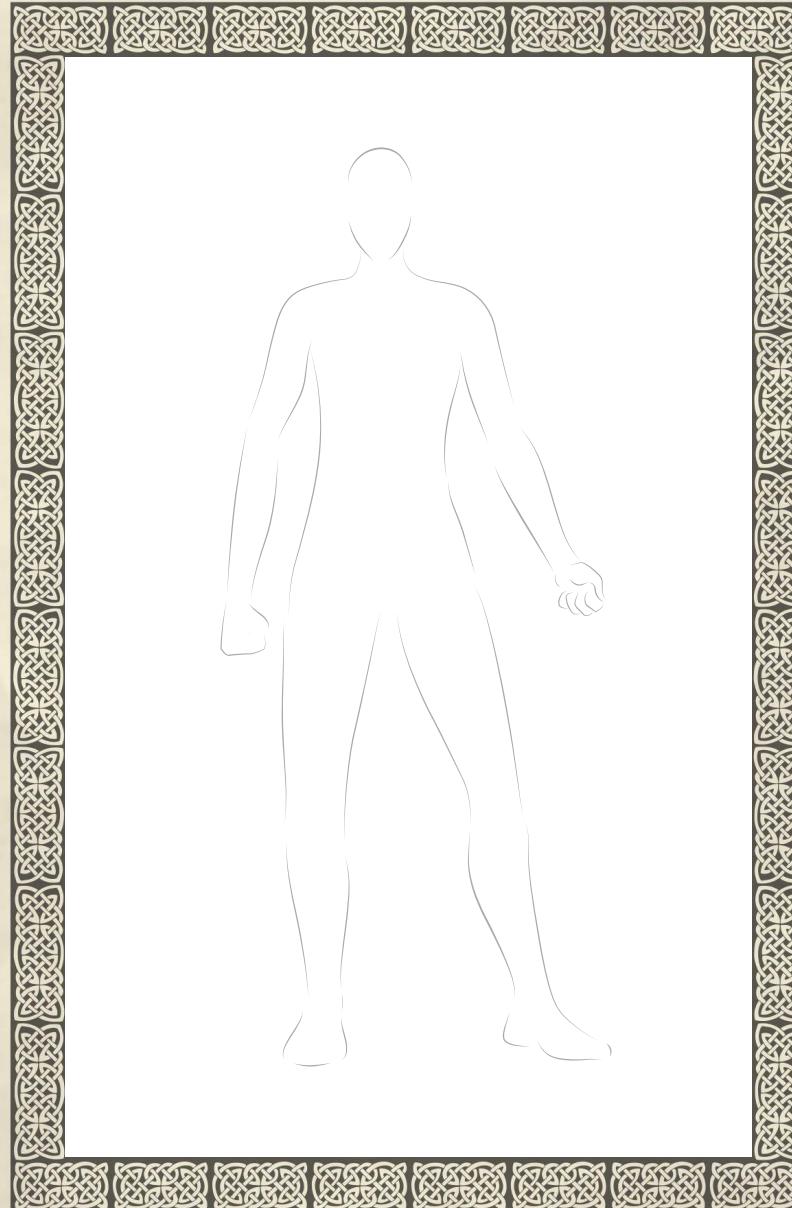
Honneur	<input type="checkbox"/>
Loyauté	<input type="checkbox"/>
Courage	<input type="checkbox"/>

Traits légendaires

Domaines Thaumaturgiques



Équipement & possessions



historique détaillé