

**Nom :** Adiega (la très froide)

**Surnom :**

**Mode de jeu :** Vercingétorix

**Description :** Adiega est une jeune femme séduisante à la peau pâle. De carrure mince, des longs cheveux noirs encadrent son visage ovale d'où ressortent deux yeux bleus-vert et des lèvres qui semblent toujours fendu dans un sourire sarcastique. On l'accepte car Drustan la considère comme son porte-bonheur et son don pour prédire l'avenir s'est souvent révélé très utile, pour ne pas dire indispensable.

**Historique :** « L'herbe qui n' est pas employée à temps est sans vertu » Bâtarde ! Voilà un mot qu'Adiega a beaucoup entendu au cours de son enfance. C'est en effet une hanner-sidhe, une enfant qui a du sang faé dans les veines. Sa mère était fille de pêcheur. Au cours d'une promenade sur la plage elle disparut et durant trois jours personne ne parvint à la retrouver. Quand elle réapparut, elle était enceinte de plusieurs mois et au bout de quelques semaines donna naissance à une fille dont le sang faé ne faisait aucun doute. C'est à l'âge de 10 ans que ses dons firent leur apparition: elle marcha à travers la mer en furie pour sauver le fils du chef qui s'était imprudemment laissé emporter par les eaux déchainées et prédit divers événements dont une attaque de pirates. Elle recut l'enseignement de la bandrwyd (Femme druide) Lydris dans l'art de la guérison par les plantes.

**Traits principaux**

**Caracteristiques**

Hargne	Endurance
4	5
Adresse	Intelligence
6	6



**Caracteristiques**

Volonté	Présence
7	7
Perception	Dàn
5	5

**Caracteristiques dérivées**

Toucher (Hargne + Adresse) / 2 :	5
Viser (Perception + Adresse) / 2 :	5
Vie (Endurance + Volonté) :	12
BD (Hargne / 2 ; Hargne / 4) :	2/1
Magie (Présence + Volonté / 2) :	7



**Vocations**

Marin	10
Thaumaturge	15
Guérisseuse	15
_____	_____
_____	_____

**Vertus**

Honneur :	12
Loyauté :	20
Courage :	18

**Points de Dan**

Dés bonus en plus (max 3) :	2
Dés malus en moins (max 3) :	+ x ou - x sur un dés : 2x points
Relancer les dés d'un test :	5
Obtenir une Triade :	7

**Combat**

Pugilat :	(12)
Mêlée :	(11)
Tir :	(17)

**Traits Legendaires**

Valeur

Valeur

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Renommée & Hauts Faits 3

---

---

---

---

---

---

---

---



## Domaines Thaumaturgiques

Eau, Divination (Thaumaturgie 22)

---

---

---

---

---

---

---

---

## Équipement

### Armes

Nom	V.U	V.D
Fronde (20 balles de plomb)	22	+5
Dague	16	+6
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



### Armures

Nom	V.P
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Autres biens

Poche en cuir remplie d'herbes médicinales, collier en or orné d'aigues marines qui apparut une nuit à son chevet sans qu'elle sache comment.

---

---

---

---

---

---

---

---

### Vie

Vie maximum	:		<u>12</u>
Vie actuelle	:		_____
1/2 de Vie	:	-1D =	<u>6</u>
3/4 de vie	:	-2D =	<u>3</u>
Vie à 0 - Volonté	:	Mort =	<u>-7</u>

## Qualité de réussite et d'échec

Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus	Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus
1-3	faible	faible	1	16-18	excellente	effarant	6
4-6	médiocre	banal	2	19-21	exceptionnelle	atterant	7
7-9	moyenne	moyen	3	22-24	extraordinaire	horrible	8
10-12	bonne	grave	4	25-27	héroïque	abominable	9
13-15	très bonne	très grave	5	28-30	légendaire	mythologique	10



## Notes

---

---

---

---

---

---

---

---



## Renommée & Hauts Faits 3

---

---

---

---

---

---

---

---



## Domaines Thaumaturgiques

---

---

---

---

---

---

---

---

## Équipement

### Armes

Nom	V.U	V.D
Claideb (épée longue)	22	+12
Bouclier	22	+8
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



### Armures

Nom	V.P
Broigne	6
Bouclier	5
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Autres biens

Un torque d'argent rappelant son statut de noble et un bracelet de coquillages offert par sa « soeur » Elantia.

---

---

---

---

---

---

---

---

### Vie

Vie maximum	:		=	<u>11</u>
Vie actuelle	:		=	_____
1/2 de Vie	:	-1D	=	<u>5</u>
3/4 de vie	:	-2D	=	<u>2</u>
Vie à 0 - Volonté	:	Mort	=	<u>-5</u>

## Qualité de réussite et d'échec

Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus	Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus
1-3	faible	faible	1	16-18	excellente	effarant	6
4-6	médiocre	banal	2	19-21	exceptionnelle	atterant	7
7-9	moyenne	moyen	3	22-24	extraordinaire	horrible	8
10-12	bonne	grave	4	25-27	héroïque	abominable	9
13-15	très bonne	très grave	5	28-30	légendaire	mythologique	10



## Notes

Démétrios est surnommé Calgacos par les autres car il est le seul à manier une épée, arme coûteuse et peu courante dans le clan des Mac Ronach. Il utilise ce surnom comme nom usuel depuis son arrivée au sein du clan.

---

---

---

---

---

---

---

---



## Renommée & Hauts Faits 3

---

---

---

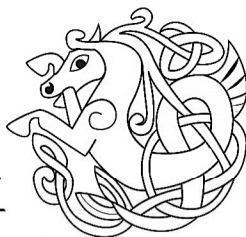
---

---

---

---

---



## Domaines Thaumaturgiques

---

---

---

---

---

---

---

---

## Équipement

### Armes

Nom	V.U	V.D
Poignard	17	+7
Arc long	24	+10
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



### Armures

Nom	V.P
Veste de cuir	4
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Autres biens

Crochets de serrurier, carquois avec 20 flèches

---

---

---

---

---

---

---

---

### Vie

Vie maximum	:		=	<u>10</u>
Vie actuelle	:		=	_____
1/2 de Vie	:	-1D	=	<u>5</u>
3/4 de vie	:	-2D	=	<u>2</u>
Vie à 0 - Volonté	:	Mort	=	<u>-4</u>

## Qualité de réussite et d'échec

Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus	Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus
1-3	faible	faible	1	16-18	excellente	effarant	6
4-6	médiocre	banal	2	19-21	exceptionnelle	atterant	7
7-9	moyenne	moyen	3	22-24	extraordinaire	horrible	8
10-12	bonne	grave	4	25-27	héroïque	abominable	9
13-15	très bonne	très grave	5	28-30	légendaire	mythologique	10



## Notes

---

---

---

---

---

---

---

---



## Renommée & Hauts Faits 3

---

---

---

---

---

---

---

---



## Domaines Thaumaturgiques

---

---

---

---

---

---

---

---

## Équipement

### Armes

Nom	V.U	V.D
Dane Axe*	19	+16
Ceste**	23	+7
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



### Armures

Nom	V.P
Veste de cuir	4
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Autres biens

Un torque de bronze signifiant son statut de guerrier. Il porte au poignet un bracelet d'or et d'argent en forme de spirale offert par Arator (qui le portait au biceps) pour son exploit face au capitaine lochlannach.

---

---

---

---

---

---

### Vie

Vie maximum	:		=	<u>13</u>
Vie actuelle	:		=	_____
1/2 de Vie	:	-1D	=	<u>6</u>
3/4 de vie	:	-2D	=	<u>3</u>
Vie à 0 - Volonté	:	Mort	=	<u>-4</u>

## Qualité de réussite et d'échec

Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus	Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus
1-3	faible	faible	1	16-18	excellente	effarant	6
4-6	médiocre	banal	2	19-21	exceptionnelle	atterant	7
7-9	moyenne	moyen	3	22-24	extraordinaire	horrible	8
10-12	bonne	grave	4	25-27	héroïque	abominable	9
13-15	très bonne	très grave	5	28-30	légendaire	mythologique	10



## Notes

\*Une "Dane Axe" est une hache de type scandinave qui se tient à deux mains.

\*\*Un ceste est un gantelet en cuir recouvert de bandes et/ou de pointes en métal.

---

---

---

---

---

---

---

---





## Renommée & Hauts Faits 3

---

---

---

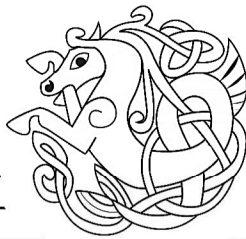
---

---

---

---

---



## Domaines Thaumaturgiques

---

---

---

---

---

---

---

---

## Équipement

### Armes

Nom	V.U	V.D
Poignard	18	+6
Fronde (10 balles en plomb)	19	+5
_____	_____	_____
_____	_____	_____



### Armures

Nom	V.P
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Autres biens

grande sacoche contenant diverses babioles revendables et des cartes de Pryddein. Un collier en nacre offert par son père peu de temps avant le naufrage.

---

---

---

---

---

---

---

---

### Vie

Vie maximum	:		=	<u>11</u>
Vie actuelle	:		=	_____
1/2 de Vie	:	-1D	=	<u>5</u>
3/4 de vie	:	-2D	=	<u>2</u>
Vie à 0 - Volonté	:	Mort	=	<u>-5</u>

## Qualité de réussite et d'échec

Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus	Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus
1-3	faible	faible	1	16-18	excellente	effarant	6
4-6	médiocre	banal	2	19-21	exceptionnelle	atterant	7
7-9	moyenne	moyen	3	22-24	extraordinaire	horrible	8
10-12	bonne	grave	4	25-27	héroïque	abominable	9
13-15	très bonne	très grave	5	28-30	légendaire	mythologique	10



## Notes

---

---

---

---

---

---

---

---



## Renommée & Hauts Faits 3

---

---

---

---

---

---

---

---



## Domaines Thaumaturgiques

---

---

---

---

---

---

---

---

## Équipement

### Armes

Nom	V.U	V.D
Lance longue	20	+15
Bouclier rond	20	+8
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



### Armures

Nom	V.P
Veste de cuir	4
Bouclier rond	5
_____	_____
_____	_____
_____	_____

### Autres biens

Un torque de bronze finement ciselé signifiant son statut de combattant. Vertragos y tient tout particulièrement car c'est le Tigerna Arator en personne qui lui a donné.

---

---

---

---

---

---

### Vie

Vie maximum	:		=	<u>10</u>
Vie actuelle	:		=	_____
1/2 de Vie	:	-1D	=	<u>5</u>
3/4 de vie	:	-2D	=	<u>2</u>
Vie à 0 - Volonté	:	Mort	=	<u>-4</u>

## Qualité de réussite et d'échec

Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus	Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus
1-3	faible	faible	1	16-18	excellente	effarant	6
4-6	médiocre	banal	2	19-21	exceptionnelle	atterant	7
7-9	moyenne	moyen	3	22-24	extraordinaire	horrible	8
10-12	bonne	grave	4	25-27	héroïque	abominable	9
13-15	très bonne	très grave	5	28-30	légendaire	mythologique	10



## Notes

---

---

---

---

---

---

---

---