Ynn Pryddein
La Terre des Forts

Noms & surnoms

Objets légendaires

Renommée & Hauts Faits

Renommée

Caractéristiques

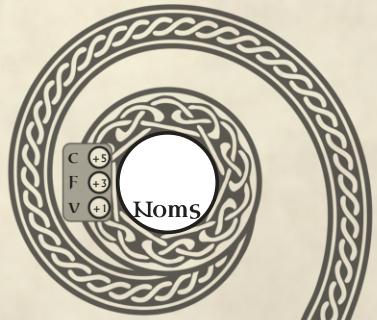
- Hargne
- Adresse
- Perception
- Intelligence
- Volonté
- Présence
- Endurance

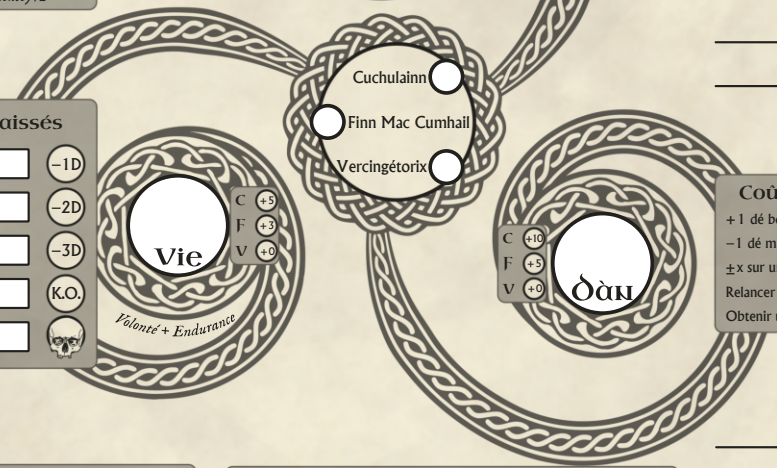
Bonus aux dégâts /
Hargne /2 ; Hargne /4

Toucher
(Adresse - Hargne) /2

Viser
(Adresse + Perception) /2

Magie
(Intelligence + Volonté) /2





Dégâts encaissés

1/4 Vie		-1D
1/2 Vie		-2D
3/4 Vie		-3D
Total de Vie		K.O.
Vie + Volonté		

Coûts en Dàn

+1 dé bonus	2
-1 dé malus	2
±x sur un dé	2x
Relancer les dés	5
Obtenir une Triade	7

Description & historique

Vertus

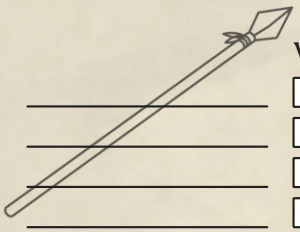
- Honneur
- Loyauté
- Courage

Vocations

Traits légendaires

Art de la guerre

- Pugilat
- Mêlée
- Tir



	VU	VD

	VP

Qualités de réussite et d'échec

Marge	Bonus/Malus	Qualité/Gravité
0	0	marginale
1 à 3	1	faible
4 à 6	2	médiocre / banale
7 à 9	3	moyenne
10 à 12	4	bonne / grave
13 à 15	5	très bonne / très grave
16 à 18	6	excellente / effarante
19 à 21	7	exceptionnelle / atterante
22 à 24	8	extraordinaire / horrible
25 à 27	9	héroïque / abominable
28 +	10	légendaire / mythologique

Domaines Thaumaturgiques

Ynn Pryddein : la Terre des Forts, un jeu de Hervé Bourgade – Posidonia Éditions – Feuille de personnage (c) 2020 Xyrop <http://xyrop.com> – Illustrations additionnelles pixabay.com – Reproduction et usage autorisés à des fins uniquement personnelles