



Nom : _____ Surnom : _____

Mode de jeu : _____

Description : _____

Historique : _____

Traits principaux

Caracteristiques

Hargne Endurance

Adresse Intelligence



Caracteristiques

Volonté Présence

Perception Dàn

Caracteristiques derivees

Toucher (Hargne + Adresse) / 2 : _____

Viser (Perception + Adresse) / 2 : _____

Vie (Endurance + Volonté) : _____

BD (Hargne / 2 ; Hargne / 4) : _____ / _____

Magie (+ Volonté / 2) : _____



Vocations

Vertus

Honneur :

Loyauté :

Courage :

Points de Dàn

Dés bonus en plus (max 3) : 2

Dés malus en moins (max 3) : 2

+ x ou - x sur un dés : 2x points

Relancer les dés d'un test : 5

Obtenir une Triade : 7

Combat

Pugilat : ()

Mêlée : ()

Tir : ()

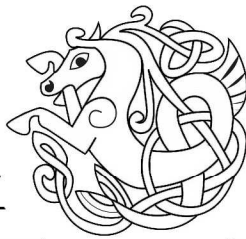
Traits Legendaires

Valeur

Valeur



Renommée & Hauts Faits



Domaines Thaumaturgiques

Équipement

Armes

Nom	V.U	V.D
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____



Armures

Nom	V.P
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Autres biens

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Vie

1/2 de Vie : -1D = _____
 3/4 de vie : -2D = _____
 Vie à 0 - Volonté : Mort = _____

Qualité de réussite et d'échec

Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus	Marge	Qualité	Gravité	Bonus/Malus
1-3	faible	faible	1	16-18	excellente	effarant	6
4-6	médiocre	banal	2	19-21	exceptionnelle	atterant	7
7-9	moyenne	moyen	3	22-24	extraordinaire	horrible	8
10-12	bonne	grave	4	25-27	héroïque	abominable	9
13-15	très bonne	très grave	5	28-30	légendaire	mythologique	10



Notes
